

GAME BOY ADVANCE

AGB-BJXE-USA

Harry Potter

ET
L'ORDRE
DU PHÉNIX™

AND THE
ORDER
OF THE PHOENIX™

THE VIDEOGAME MANUAL
LE MANUEL DU JEU VIDÉO



INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS



PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.



WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions

Altered vision

Eye or muscle twitching

Involuntary movements

Loss of awareness

Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Nintendo portable video game systems contain a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your hardware. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

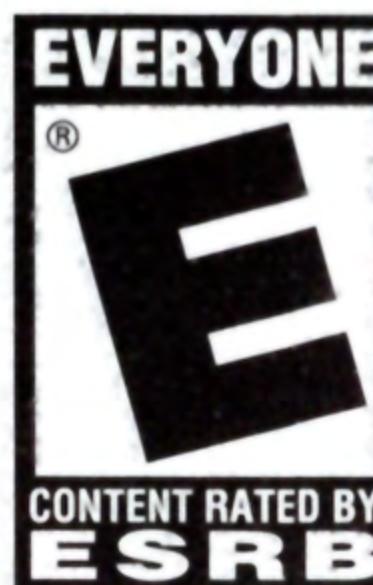
- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO, OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEMS.



LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

CONTENTS

Starting the Game	3	Dumbledore's Army.....	12
Harry's Most Dangerous Year Yet.....	4	Missions.....	14
Complete Controls	5	After School Games	15
Setting up the Game.....	6	Saving and Loading	18
Explore Hogwarts™	7	Limited 90-Day Warranty.....	19
Spell-casting.....	9		

STARTING THE GAME NINTENDO GAME BOY® ADVANCE

1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
2. Insert the *Harry Potter and the Order of the Phoenix™* Game Pak into the slot on the Game Boy Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the power switch. The Legal screen appears.
4. Press the A Button to advance to the Title screen.
5. When the Title screen appears, press **START** to advance to the Main menu.

HARRY'S MOST DANGEROUS YEAR YET

From the Dementor™ attack in Little Whinging to the epic battles at the Ministry of Magic, experience all of the harrowing action of Harry's fifth year at Hogwarts School of Witchcraft and Wizardry.

With the wizarding world in denial about Voldemort's return, Harry recruits a small group of his fellow students and secretly trains them in practical defensive magic. The group name themselves 'Dumbledore's Army' (D.A.).

Take up Harry's wand and explore the dark corridors, secret rooms and extensive grounds of Hogwarts. Compete in After School Games, talk to enchanted portraits and perfect your spell-casting.

So sharpen your wizarding skills, boost your courage and prepare yourself to battle Lord Voldemort™ and his fearsome Death Eaters in Harry's most dangerous and demanding year yet.

COMPLETE CONTROLS

Move Harry	+Control Pad $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$
Take out wand/Put wand away	B Button
Pause game	START
Access object/Talk to character	A Button
Access Folio Universitas	SELECT



SETTING UP THE GAME

It's time for Harry to take up his wand and face his toughest challenges so far.

1. Choose OPTIONS to set your game preferences.
2. Select THE STORY to begin Harry's adventure.



EXPLORE HOGWARTS

Harry will have to explore Hogwarts to discover secrets and succeed in his quest to recruit members for Dumbledore's Army.

TIP

Cast spells on pieces of furniture – you never know what you may find!



HARRY'S FOLIO UNIVERSITAS

Access Harry's Folio Universitas to keep track of all the things he discovers around Hogwarts, like Chocolate Frogs™, the Golden Snitch™, Flying Books and Wizard Cards. There are many items scattered throughout the castle with which Harry can interact. When he discovers enough items, a photo from the *Harry Potter and the Order of the Phoenix* film is unlocked! In addition, Harry must meet certain objectives – also listed in this manual (see *After School Games* on p. 15).

- To delve into Harry's Folio Universitas, press **SELECT**. Press the **A** Button to look at the photos.

THE NOTICEBOARD

The noticeboard is in the Gryffindor™ common room. It shows you the classrooms and After School Games Harry has played and the difficulty level he's achieved in each.

- ↗ To access the noticeboard, walk up to it and Harry will read it.
- To unlock and play a classroom game, Harry must wait for the appropriate class to start. To unlock and play an After School Game, Harry must find an After School Game player to compete against.
- Once Harry has found and played an After School Game or attended a class for the first time, he is free to play that game again straight from the noticeboard.

TIP

To unlock harder difficulty levels, Harry must first play the easier ones.



SPELLCASTING

To defend himself and his companions, complete his missions and successfully explore Hogwarts, Harry must cast all sorts of spells.

CASTING NON-COMBAT SPELLS

1. Press the **B** Button to take out your wand, press the +Control Pad to position it over the item you want to cast a spell on and then press the **A** Button.
 - ✓ Bright sparks fly from your wand when you've targeted an item on which you can cast a spell.
2. Follow the instructions that appear on-screen to cast your spell.
 - ✓ You must cast the spell before time runs out. If you don't, start from step one and give it another try!

NON-COMBAT SPELLS

Accio™

Used to pull an object towards you.

Depulso

Used to push an object away from you.

Incendio

Used to set an object on fire.

Reparo

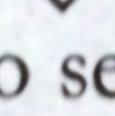
Used to repair a broken object.

Wingardium Leviosa

Used to lift and move an object.

DUELING

Sometimes, there's no way to avoid a duel – so get ready to defend yourself!

1. Press the +Control Pad  to choose a target and then press the +Control Pad  to select a spell.
2. Press the A Button and then when the button icons appear on-screen, press the corresponding button as they scroll under your wand.
3. When your opponent fights back, keep an eye on your stamina (the number next to each wizard). It decreases when you are hit by an opponent's spell!
4. After your opponent's spell is cast, continue casting.

✓ As you gain more spell-casting experience, your ability improves and you automatically cast more powerful spells (*Duo* and *Tria* level spells).

DUELING (COMBAT) SPELLS

FLIPENDO

The Knockback Jinx. Basic casts will knock over an opponent.

PROTEGO

Shield Charm. Allows the caster to repel spells.

RICTUSEMPRA

Tickling Charm to be used against animate objects.

STUPEFY

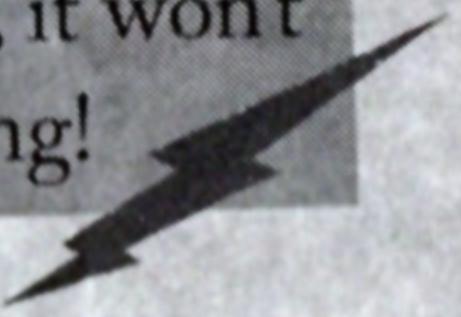
Stunning spell. Disables an opponent for a period of time.

VENTUS

A jet of spiralling wind.

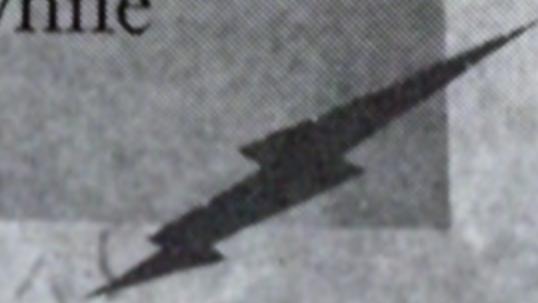
TIP

Be warned! If you fail to cast your spell properly, it won't work and you'll have wasted your turn for nothing!



TIPS

- When a character runs out of stamina, they faint and are out of the battle.
- Casting *Flipendo Tria* will knock back your opponent more effectively.
- Cast *Stupefy Tria* to stun your opponent for longer. (Opponents cannot attack you while they're stunned...)



Note: You can improve Harry's, Ron's and Hermione's spell dueling skills at D.A. meetings, held in the Room of Requirement.

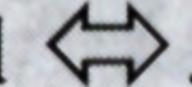
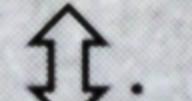


DUMBLEDORE'S ARMY

Since Umbridge™ won't allow the students to practice any Defense Against the Dark Arts (DADA) spells, Hermione convinces Harry to take matters into his own hands. Harry and a small group called Dumbledore's Army (the D.A.) meet secretly in the Room of Requirement. The spells they learn there will prepare the young wizards for their O.W.L.s and for a confrontation with Voldemort and his Death Eaters.

SPELL TRAINING

Harry, Hermione and Ron must practice casting to learn new spells and increase their spell levels. Spells with a higher level are more powerful.

1. To begin training, walk over to the lectern and press the **A** Button.
2. Harry is automatically selected. To change to Hermione or Ron, press the +Control Pad .
3. Choose a new spell to learn by pressing the +Control Pad .
4. Press the **A** Button to begin training. You must successfully cast the spell a set number of times in a row to learn it.

After training, Harry, Ron and Hermione return to the common room.



MISSIONS

To get around Hogwarts and to assemble Dumbledore's Army, Harry will need to talk to students, teachers, portraits, ghosts and gargoyle and complete various missions for them.

- ✓ To talk to someone, walk up to them and press the A Button. They may need Harry to lend a hand.

HARRY'S FRIENDS

It always helps to talk to your friends – especially Hermione and Ron, who are nearly always at Harry's side. They often have good ideas on where to go, whom to recruit for the D.A., or what to do next.

HOGWARTS PORTRAITS

The enchanted portraits dotted around Hogwarts guard hidden shortcuts that Harry can use to quickly go from one area of the castle to another. However, to get past a portrait, Harry will need to learn its password by completing a mission or a puzzle.

GAMES

AFTER SCHOOL GAMES

After School Games give Harry the chance to polish his spell-casting and play Exploding Snap and Chocolate Frogs.

- ✓ Take a look in Harry's Folio Universitas to see what game objectives he needs to meet.

BALANCE

Keep Harry moving as he crosses the bridge wall. Press the +Control Pad \leftarrow/\rightarrow to keep the pointer as close to the middle of the bar as possible. The further it strays from the middle, the slower and wobblier Harry gets!

EXPLODING SNAP

Memorize where each card is positioned on the table. Press the A Button to turn the two cards face down and reveal the single card. Then choose the matching card from the two on the right by pressing the corresponding button.

INVISIBILITY CLOAK

Even under his Invisibility Cloak, Harry must use caution to remain undetected. Press the +Control Pad \rightarrow to sneak past Slytherins. Don't move too fast when they're looking your way or they may realize you're there from the sound of your footsteps!

CLASSROOM GAMES

Test your spell-casting skills in each of these challenging games.

TIP

Classroom games are great practice for the Ordinary Wizarding Levels (see *O.W.L.s* on p. 17).



Astronomy

Move your wand to highlight the glowing star. When you have your wand positioned over it, press the A Button. Repeat until you have identified the entire constellation.

Care of Magical Creatures

Feed the creature to meet its needs.

Charms

Cast five spells on the barrel – *Incendio*, *Reparo*, *Wingardium Leviosa*, *Accio* and *Depulso*. As you cast each spell you can see the effect it has on the barrel.

Divination

Select the image that matches the one that appears in the crystal ball, as quickly as you can.

Herbology

Select the glowing plant pots to grow the plants quickly. Don't miss or the plants will shrivel!

History of Magic

Occlumency

Potions

Transfiguration

How good is your knowledge of magic? Now is your chance to find out!

Train with Professor Snape™ in this mental defense exercise to prepare for a possible encounter with Lord Voldemort. Follow the recipe instructions as quickly as possible for the best rating.

Press the +Control Pad ⇔ to keep your wand centered over the item to be transfigured.

O.W.L.s

Harry must eventually take his O.W.L.s in the Great Hall. His first exam includes Transfiguration, Charms, History of Magic and Potions. His final exam tests him in Herbology, Divination, Astronomy and Defense Against the Dark Arts.





SAVING AND LOADING

SAVING

Save points are available at the end of each mission. You must reach the end to be able to save your progress.

LOADING

- ✓ To load a saved game, select THE STORY from the Main menu, then choose the save you want to load.

DELETING

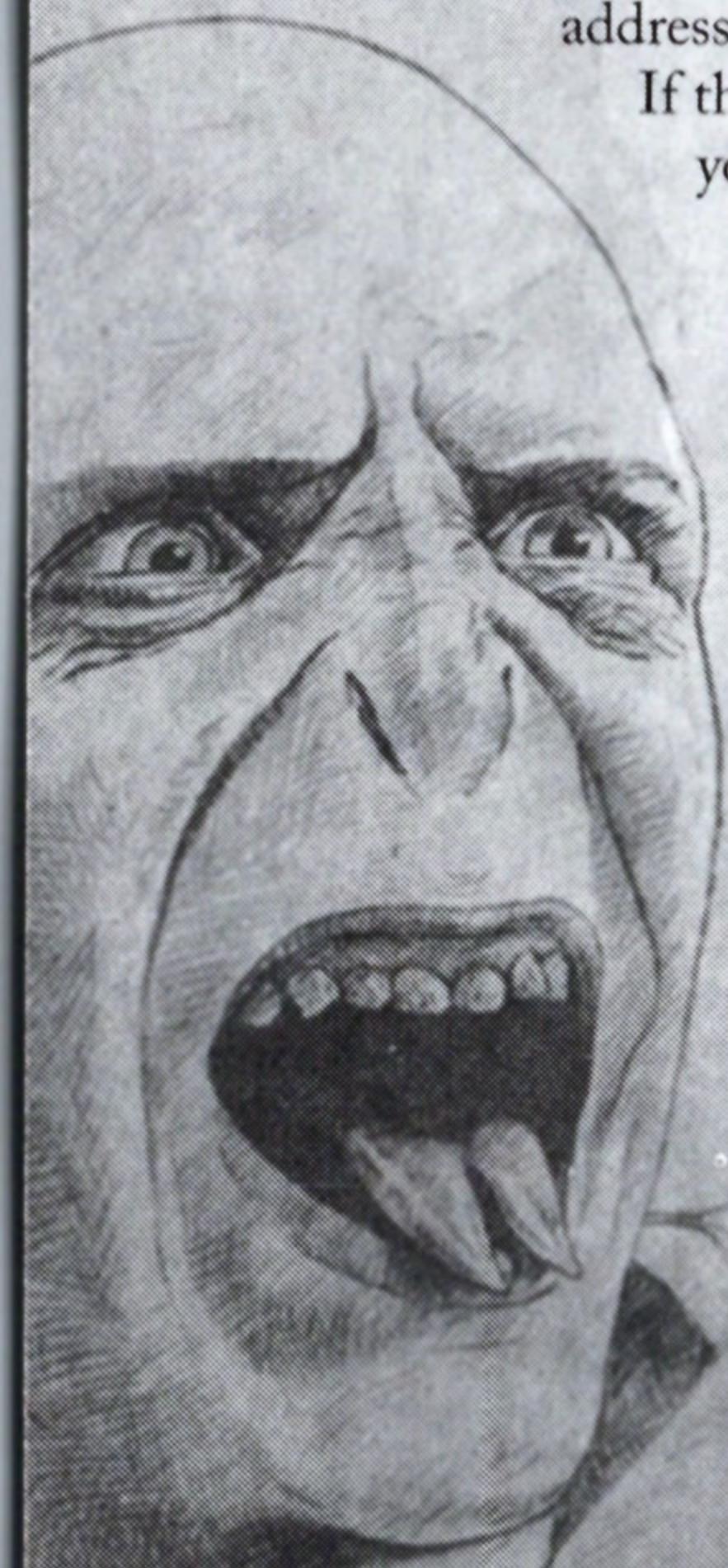
- ✓ To delete a saved game, select the file to delete and then choose ERASE SLOT.

LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") and the documentation that is included with this product (the "Manual") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.



RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you.

If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY INFORMATION

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: <http://warrantyinfo.ea.com>

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1900

EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior written consent of Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT INFO

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit <http://support.ea.com>.

Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at US 1 (650) 628-1001. **No hints or codes are available from Technical Support.**

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support
PO Box 9025
Redwood City CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In Australia, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

In the United Kingdom, contact:

Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Phone (0870) 2432435
<http://eauk.custhelp.com>

In Australia: For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM-8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.





*HARRY POTTER AND THE ORDER OF THE PHOENIX Software © 2007 Electronic Arts Inc.
Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S.
and/or other countries. All rights reserved.*

*HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.
Harry Potter Publishing Rights © JKR.*

WBIE LOGO, WB SHIELD:™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s07)

All other trademarks are the property of their respective owners.

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS
COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®,
UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS
IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – Veuillez lire
ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU
VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.**



AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

convulsions

**tics oculaires ou musculaires
mouvements involontaires**

**troubles de la vue
perte de conscience**

désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.



AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.



AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile

Les systèmes portables Nintendo contiennent une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager vos appareils. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles:

- N'exposez pas la pile à des chocs excessifs ou à des vibrations ou à des liquides.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.



Nintendo n'agrée pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTOUCHE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LES SYSTÈMES DE JEUX VIDÉO GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO, OU NINTENDO DS™.



SOUS LICENCE DE



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

TABLE DES MATIÈRES

Pour commencer.....	27	Jeter des sorts.....	33
L'année la plus dangereuse jusqu'à maintenant	28	Armée de Dumbledore	36
Liste complète des commandes.....	29	Missions.....	38
Configuration du jeu.....	30	Mini-jeux de club	39
Explorer Poudlard	31	Enregistrement et chargement	42
		Garantie limitée de 90 jours.....	43

POUR COMMENCER NINTENDO GAME BOY[®] ADVANCE

1. Éteignez votre appareil Nintendo[®] Game Boy[®] Advance. Ne jamais insérer ni retirer une cartouche de jeu lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez la cartouche de jeu *Harry Potter et l'Ordre du Phénix^{MC}* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales apparaît.
4. Appuyez sur le bouton A pour passer à l'écran titre.
5. À l'écran titre, appuyez sur START pour passer au menu principal.

L'ANNÉE LA PLUS DANGEREUSE JUSQU'À MAINTENANT

De l'attaque des Détriqueurs à Little Whinging aux combats épiques au ministère de la magie, vivez toute l'action bouleversante de la cinquième année de Harry à Poudlard, École de Sorcellerie.

Alors que le monde de la sorcellerie anticipe le retour de Voldemort, Harry recrute un petit groupe d'élèves et les entraîne secrètement en défense contre les Forces du Mal. Le groupe se donne le nom «Armée de Dumbledore» (l'A.D.).

Muni de la baguette magique de Harry, explorez les sombres corridors, les pièces secrètes et l'immense territoire de Poudlard. Participez à des mini-jeux de club, parlez à des portraits enchantés et perfectionnez vos habiletés en tant que jeteur de sorts puissante. Alors perfectionnez vos habiletés de jeteur de sorts, prenez votre courage à deux mains et préparez-vous à affronter Voldemort et ses effrayants Mangemorts au cours de l'année la plus dangereuse et la plus exigeante que Harry ait connue à Poudlard.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

Déplacer Harry	+Croix directionnelle ↑/↓/←/→
Saisir la baguette/ranger la baguette	Bouton B
Interrompre le jeu	START
Accéder à un objet/Parler à un personnage	Bouton A
Accéder au Folio Universitas	SELECT



CONFIGURATION DU JEU

A l'aide de sa baguette magique, Harry doit maintenant relever les défis les plus difficiles jusqu'à maintenant.

1. Choisissez OPTIONS pour choisir vos préférences.
2. Sélectionnez DEMARRER PARTIE pour partir à l'aventure.



EXPLORER POUDLARD

Harry devra explorer Poudlard afin de découvrir des secrets et réussir à recruter l'Armée de Dumbledore.

CONSEIL

Jetez des sorts sur des meubles; vous serez surpris de voir ce qui peut s'y cacher!



LE FOLIO UNIVERSITAS DE HARRY

Accédez au Folio Universitas de Harry pour examiner tous les trucs qu'il découvre en parcourant Poudlard, comme des Chocogrenouilles, le Vif d'or, des Livres Volants et des Cartes de sorcier. Le château contient un tas d'objets avec lesquels Harry peut interagir. Lorsqu'il découvre un nombre d'objets suffisant, vous déverrouillez une photo du film *Harry Potter et l'Ordre du Phénix*! Harry doit également atteindre certains objectifs qui vous sont indiqués ici (voir *Mini-jeux de club* à la p.39).

- ↗ Pour ouvrir le Folio Universitas de Harry, appuyez sur **SELECT**. Appuyez sur le bouton **A** pour afficher les photos.

LE TABLEAU D'AFFICHAGE

Le tableau d'affichage se trouve dans la salle commune de Gryffondor. Il vous indique la classe et les mini-jeux de club auxquels Harry a participé, ainsi que le niveau de difficulté atteint.

✓ Pour accéder au tableau d'affichage, approchez-vous et Harry le lira.

Pour déverrouiller et jouer un jeu de cours, Harry doit attendre que le cours approprié débute. Pour déverrouiller et jouer à un mini-jeu de club, Harry doit trouver un joueur de mini-jeu de club.

Une fois que Harry a trouvé et participé à un mini-jeu de club ou assisté à un cours pour la première fois, il peut y retourner à partir du tableau d'affichage.

CONSEIL

Pour déverrouiller des niveaux de difficulté plus élevés, Harry doit réussir les niveaux plus faciles.

JETER DES SORTS

Pour se défendre et défendre ses compagnons, réussir ses missions et explorer Poudlard avec succès, Harry doit jeter divers types de sorts.

JETER DES SORTS NON LIÉS AU COMBATS

1. Appuyez sur le bouton **B** pour saisir votre baguette magique, appuyez sur la **+croix directionnelle** pour la placer sur l'objet sur lequel vous désirez jeter un sort, puis appuyez sur le bouton **A**.
 - ✓ Votre baguette émet des étincelles quand vous ciblez un objet sur lequel vous pouvez jeter un sort.
2. Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran pour jeter votre sort.
 - ✓ Vous devez jeter le sort avant que le temps ne soit écoulé. Sinon, recommencez à l'étape 1 et tentez votre chance de nouveau!

SORTS NON LIÉS AU COMBAT

ACCIO

Sert à attirer un objet vers vous.

RÉPULSO

Sert à éloigner un objet.

INCENDIO

Sert à mettre feu à un objet.

REPARO

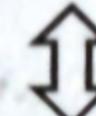
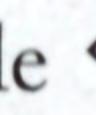
Sert à réparer un objet brisé.

WINGARDIUM LEVIOSA

Sert à soulever et déplacer un objet.

DUELS

Parfois, il est impossible d'éviter un duel, alors préparez-vous à vous défendre!

1. Appuyez sur la **+croix directionnelle**  pour choisir une cible puis appuyez sur la **+croix directionnelle**  pour sélectionner un sort.
2. Appuyez sur le bouton **A** puis lorsque les icônes de boutons apparaissent à l'écran, appuyez sur le bouton correspondant lorsque ceux-ci défilent sous votre baguette.
3. Lorsque votre adversaire attaque, surveillez votre niveau d'endurance (le nombre près de chaque sorcier). Il baisse quand un sort est jeté sur vous!
4. Une fois que votre adversaire a jeté son sort, continuez à en jeter d'autres.

✓ Au fur que vous acquérez de l'expérience en tant que jeteur de sorts, votre compétence augmente et vous jetez automatiquement des sorts plus puissants (sorts de niveaux *Duo* et *Tria*).

SORTS DE COMBAT

FLIPENDO

Ce sort sert à propulser un adversaire au sol.

PROTEGO

Sortilège protecteur qui permet au jeteur de sorts de renvoyer un sort vers l'adversaire.

RICTUSEMPRA

Sortilège de chatouillement qui peut servir contre des objets animés.

STUPÉFIX

Sort qui assomme un adversaire temporairement.

VENTUS

Un puissant coup de vent.

CONSEIL

Soyez averti! Si vous ne réussissez pas à jeter votre sort correctement, il ne fonctionnera pas et vous aurez gaspillé votre tour pour rien!



CONSEILS

- ✓ Quand un personnage ne possède plus d'endurance, il perd connaissance et ne peut plus participer au combat.
- ✓ Jetez un sort *Flipendo Tria* pour assommer votre adversaire de façon plus efficace.
- ✓ Jetez un sort *Stupéfix Tria* pour assommer votre adversaire plus longtemps. (Les ennemis assommés ne peuvent attaquer lorsqu'ils sont assommés.)

Remarque : Vous pouvez améliorer les habiletés de duel de Harry, Ron et Hermione aux réunions de l'A.D. qui ont lieu dans la Salle sur Demande.



ARMÉE DE DUMBLEDORE

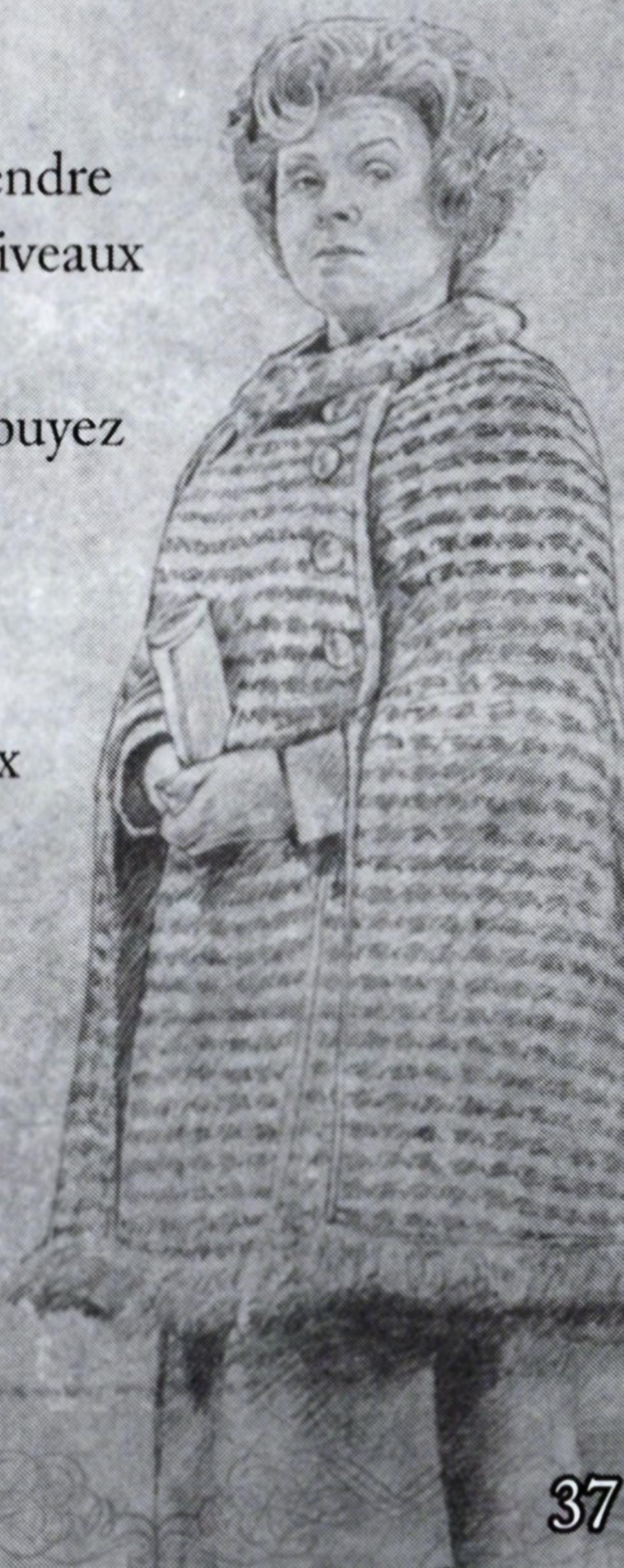
Duisque Ombrage ne permet pas aux étudiants de pratiquer la défense contre les Forces du Mal, Hermione convainc Harry de prendre le contrôle de la situation. Harry et un petit groupe d'élèves connu sous le nom de l'Armée de Dumbledore (l'A.D.) se rencontrent secrètement dans la Salle sur Demande. Les sorts qu'ils apprennent ici prépareront ces jeunes sorciers à réussir les épreuves de BUSE et à affronter le pire, Voldemort et ses Mangemorts.

ENTRAÎNEMENT SUR LES SORTS

Harry, Hermione et Ron doivent pratiquer leurs habiletés pour apprendre de nouveaux sorts et augmenter leurs niveaux de sorts. Les sorts de niveaux supérieurs sont plus puissants.

1. Pour commencer l'entraînement, approchez-vous du lutrin et appuyez sur le bouton **A**.
2. Harry est automatiquement sélectionné. Pour sélectionner Hermione ou Ron, appuyez sur la **+croix directionnelle ↵**.
3. Choisissez un nouveau sort à apprendre en appuyant sur la **+croix directionnelle ↑**.
4. Appuyez sur le bouton **A** pour commencer l'entraînement. Vous devez réussir à jeter le sort un certain nombre de fois consécutives pour bien l'apprendre.

Après l'entraînement, Harry, Ron et Hermione retournent à la salle commune.



MISSIONS

Pour vous déplacer dans Poudlard et rassembler l'Armée de Dumbledore, Harry devra discuter avec des élèves, des professeurs, des portraits, des fantômes et des gargouilles afin d'accomplir des missions.

- ✓ Pour parler à quelqu'un, approchez-vous de l'individu et appuyez sur le bouton A. Ils auront peut-être besoin que Harry leur rende service.

LES AMIS DE HARRY

Ça fait toujours du bien de parler à ses amis, surtout à Hermione et Ron qui sont presque toujours aux côtés de Harry. Ils ont souvent de bonnes idées quand il faut décider où aller, qui recruter dans l'A.D. ou quoi faire.

PORTRAITS DE POUDLARD

Les portraits enchantés qui se trouvent un peu partout dans Poudlard cachent des raccourcis secrets que Harry peut utiliser pour se déplacer rapidement d'un endroit à un autre à l'intérieur du château. Toutefois, pour accéder à un raccourci, Harry devra obtenir le mot de passe en accomplissant une mission ou en résolvant un casse-tête.

JEUX

MINI-JEUX DE CLUB

Les mini-jeux de club permettent à Harry de devenir un meilleur jeteur de sorts et de jouer à Bataille explosive et Chocogrenouilles.

✓ Consultez le Folio Universitas de Harry pour voir les objectifs qu'il doit atteindre.

EQUILIBRE

Aidez Harry à traverser le pont. Appuyez sur la +croix directionnelle \leftarrow/\rightarrow pour garder le curseur le plus près possible du centre de la barre. Plus le curseur se trouve loin du centre, plus Harry se déplace lentement et plus il manque d'équilibre!

BATAILLE EXPLOSIVE

Mémorisez où chaque carte se trouve sur la table. Appuyez sur le bouton A Button pour tourner les deux cartes et reveler la carte simple. Ensuite, choisissez la carte correspondante parmi les 2 cartes à droite en appuyant sur le bouton approprié.

CAPE D'INVISIBILITÉ

Même sous sa cape invisible, Harry doit être prudent afin de ne pas se faire détecter. Appuyez sur la +croix directionnelle \rightarrow pour vous glisser au-delà des Serpentards. Ne bougez pas trop rapidement lorsqu'ils regardent vers vous car ils peuvent deviner votre présence par le bruit de vos pas!

JEUX DE COURS

Testez vos habiletés de jeteur de sorts grâce à ces jeux éprouvants.

CONSEIL

Les jeux de cours aident à vous préparer pour les BUSE (voir *Épreuves de BUSE*, p. 41).



Astronomie

Bougez votre baguette pour placer l'étoile brillante en surbrillance. Une fois que votre baguette est bien placée au-dessus de l'étoile, appuyez sur le bouton A. Répétez ce geste jusqu'à ce que vous ayez identifié la constellation en entier.

Soin aux Créatures Magiques

Nourrissez la créature pour répondre à ses besoins.

Sortilèges

Jetez cinq types de sorts sur le baril – *Incendio*, *Réparo*, *Wingardium Leviosa*, *Accio* et *Répulso*. En jetant de tels sorts, vous verrez l'effet qu'ils ont sur le baril.

Divination

Sélectionnez l'image qui correspond à l'image apparaissant dans la boule de cristal le plus vite possible.

Botanique

Sélectionnez les pots à plantes brillants pour faire pousser les plantes rapidement. Ne manquez pas votre coup sinon les plantes flétrissent!

Histoire de la Magie Occlumancie

Potions

Métamorphose

Vous connaissez bien la magie? Nous verrons bien si c'est le cas!

Entraînez-vous avec Professeur Rogue en pratiquant cette magie de défense mentale afin de vous préparer à affronter Voldemort.

Suivez la recette le plus vite possible pour obtenir le meilleur classement.

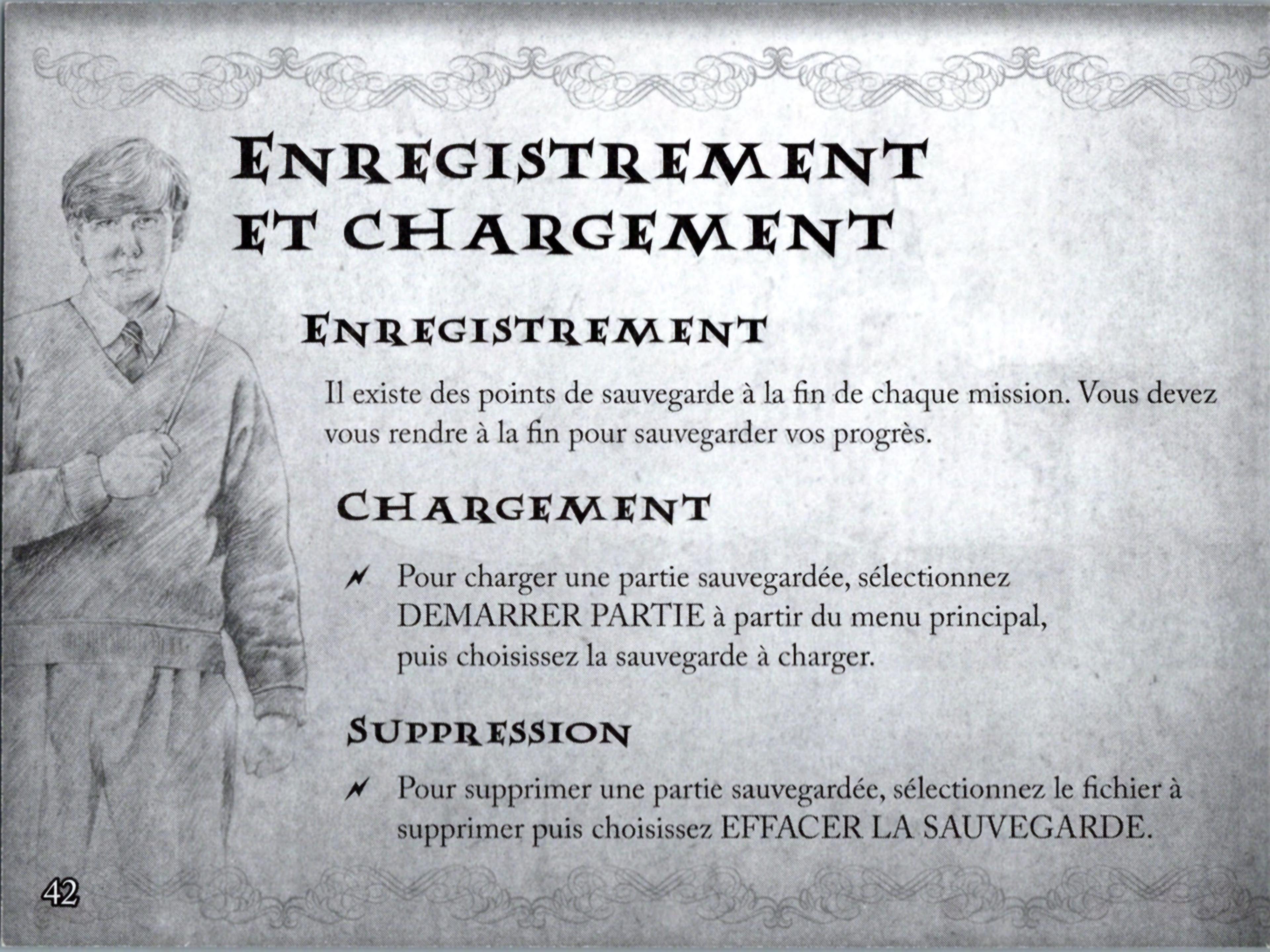
Appuyez sur la **+croix directionnelle**  pour garder votre baguette centre sur l'objet qui subit une métamorphose.

ÉPREUVES DE BUSE

Harry doit éventuellement passer les épreuves de BUSE dans la Grande Salle. La première épreuve teste sa maîtrise des cours Métamorphose, Sortilèges, Histoire de la magie et Potions.

La dernière épreuve teste sa maîtrise des cours Botanique, Divination, Astronomie et Défense contre les Forces du Mal.





ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT

ENREGISTREMENT

Il existe des points de sauvegarde à la fin de chaque mission. Vous devez vous rendre à la fin pour sauvegarder vos progrès.

CHARGEMENT

- ✓ Pour charger une partie sauvegardée, sélectionnez DEMARRER PARTIE à partir du menu principal, puis choisissez la sauvegarde à charger.

SUPPRESSION

- ✓ Pour supprimer une partie sauvegardée, sélectionnez le fichier à supprimer puis choisissez EFFACER LA SAUVEGARDE.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou



indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est

endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE DE EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne : <http://warrantyinfo.ea.com>

Message enregistré portant sur la garantie – Notre système de message automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

É.-U. 1 (650) 628-1900

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, Californie 94063-9025.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), <http://support.ea.com> (en anglais)

Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au É.-U. 1 (650) 628-1001, entre 8h00 et 17h00 (heure du Pacifique). Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

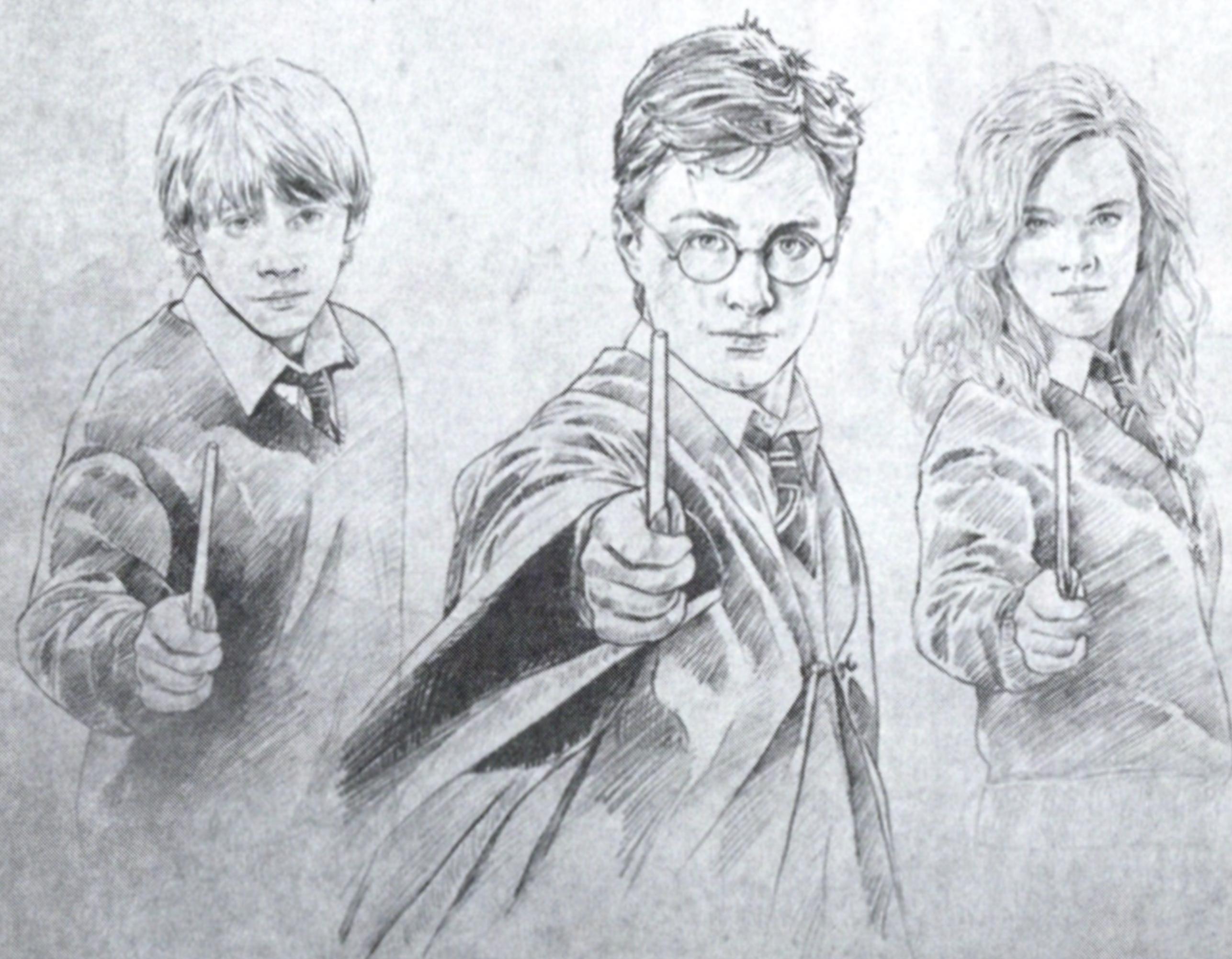
En Australie :

Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

Au Royaume-Uni :

Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Téléphone : (0870) 243-2435.
<http://eauk.custhelp.com>

En Australie : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.



Proof of Purchase/Preuve d'achat

Harry Potter and the Order of the Phoenix

Harry Potter et l'Ordre du Phénix

1572605



Logiciel **HARRY POTTER ET L'ORDRE DU PHÉNIX** © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA et le logo de EA sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.



HARRY POTTER et tous les personnages et éléments qui y sont associés sont des marques de commerce et © de Warner Bros. Entertainment Inc.

Droits d'édition de Harry Potter ©JKR.

*Logo de WBIE, bouclier de WB:™/MC & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s07)*

Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

ELECTRONIC ARTS INC.
209 REDWOOD SHORES PARKWAY
REDWOOD CITY, CA 94065

1572605
PRINTED IN U.S.A.
IMPRIMÉ AUX É.-U.